

# NET NET istruzioni di gioco



Nell'ambito del programma Erasmus +, abbiamo progettato e realizzato, insieme a tre partner europei di Svezia, Spagna e Turchia, un gioco da tavolo dedicato all'Europa e ai suoi valori: NET NET.

Attraverso una serie di domande, il gioco consente di esplorare l'Europa e le sue culture, navigare i temi della diversità culturale e della discriminazione e imparare a conoscere l'Unione europea, le sue istituzioni, la sua geografia e la sua storia. Le domande che vi proponiamo sono state selezionate dal team di progetto e ognuno dei partner, in relazione alla propria esperienza, al proprio background o più semplicemente al proprio modo di vedere le cose ha contribuito alla composizione del quadro finale. Il risultato è un insieme di domande – ognuna proposta con tre opzioni di risposta possibili e link ai siti di approfondimento - molto diverse fra di loro, non soltanto dal punto di vista tematico. Nel gioco troverete domande sulla normativa europea, ma anche domande su canzoni, film, curiosità; domande cui dovrete rispondere disegnando, cantando e recitando; domande che siamo certi susciteranno altre domande e discussioni: una sfida alla vostra curiosità e alla vostra voglia di sapere.

Strada facendo, per metterci in gioco abbiamo giocato a NETNET con quattro diversi gruppi di giovani youth workers in Italia, Svezia, Spagna e Turchia. A loro NETNET è piaciuto; speriamo piaccia anche a voi.

Il team di progetto NET NET

Tutti gli elementi del gioco sono scaricabili, come open source, all'indirizzo [www.netnet-project.eu](http://www.netnet-project.eu)  
Sul sito potrai trovare inoltre una app, una miniguia e un video tutorial.

NET NET

Let's play your future

# Istruzioni NET NET

## Elementi del gioco

- 1 tavola da gioco
- 315 carte domanda-risposta
- 80 carte-challenge
- 24 schede punti
- 144 punti
- 10 pedine (tra cui scegliere)
- 1 dado

## Numero giocatori

Si può giocare sia come singoli giocatori sia in squadra.  
Il numero suggerito di giocatori singoli è 4; il numero suggerito di squadre è 4;  
il numero ideale di giocatori per ogni squadra è 3.

## Prima di giocare

All'inizio del gioco i giocatori decidono quante schede punti devono essere completate per vincere; decidono se assegnare un tempo massimo per le risposte; decidono chi leggerà le domande (i giocatori a turno o un lettore esterno) e le modalità di valutazione delle carte-challenge.

## Come giocare




- Posizionate la tavola da gioco su di un piano.
- Posizionate le carte domanda-risposta divise in tre mazzi - a seconda della categoria e le carte-challenge vicino alla tavola da gioco.
- Scegliete una pedina e posizionalatela sulla bandiera dell'Unione europea al centro della tavola da gioco.
- Distribuite la scheda o le schede punti. Le schede punti non possono essere scelte, ma vengono distribuite casualmente e si ottiene un punto ogni qualvolta si risponde correttamente a una domanda o si vince una sfida.
- Tirate il dado per decidere chi inizierà. Chi ottiene il punteggio più alto inizia il gioco. In caso di parità si procede ad un altro tiro di dado.
- Il giocatore/la squadra che ha ottenuto il numero più alto inizia la partita lanciando il dado e muovendo la propria pedina a partire dalla bandiera centrale in qualsiasi direzione per tante caselle quanti sono i punti ottenuti con il lancio del dado, muovendosi in un'unica direzione. Ad ogni lancio del dado il giocatore/la squadra deciderà se muoversi in senso orario o antiorario a seconda della strategia scelta.
- Ogni volta che il giocatore o la squadra pone la propria pedina su un quadrato colorato deve rispondere ad una domanda della categoria corrispondente. La risposta esatta è indicata sulla carta domanda-risposta.

- Ogni volta che il giocatore o la squadra pone la propria pedina su un' icona dovrà eseguire l'azione corrispondente come descritto nella legenda relativa alle icone.
- Altrettanto faranno tutti gli altri giocatori/squadra, uno dopo l'altro, in senso orario.

## Fine del gioco

Appena hai completato la scheda o le schede punti, comunicalo agli altri giocatori. Da questo momento in poi il tuo obiettivo è quello di raggiungere la bandiera dell'UE al centro della tavola da gioco, ottenendo con il dado il numero esatto delle posizioni che ti dividono dalla bandiera. Se per esempio sei a una sola casella di distanza dalla bandiera dovrai lanciare il dado in modo da ottenere il numero 1, se uscirà un numero più alto dovrai continuare. Naturalmente il gioco può proseguire finché gli altri giocatori o le altre squadre non hanno completato le loro schede punti e raggiunto la bandiera dell'UE.

## Categorie di gioco

-  Blu: consapevolezza e cittadinanza europee  
*Una selezione di domande per riflettere e discutere sull'Unione europea, le sue istituzioni, la sua geografia, la sua storia.*
-  Rosso: diversità culturale  
*Una selezione di domande e curiosità per riflettere e discutere sulla diversità culturale all'interno dell'Unione europea.*
-  Verde: Discriminazione  
*Una selezione di domande per riflettere e discutere sulle discriminazioni: di genere, di orientamento sessuale, di religione...*

NET NET  
Let's play your future



## Icone



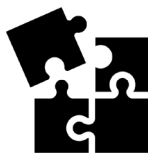
### Bandiera UE

La bandiera dell'Unione europea segna l'inizio e la fine del gioco e non è considerata come casella di gioco: quando sposti la pedina sulla tavola da gioco, salta sempre la bandiera.



### Skip

Quando arrivi su questa casella, salta il turno.



### Help

Quando arrivi su questa casella, il gioco prevede che tu venga aiutato da un altro giocatore/squadra nel rispondere alla domanda. Se insieme rispondete correttamente, entrambi ottenete un punto. Puoi scegliere il giocatore o la squadra che preferisci.



### Jump

Quando arrivi su questa casella, puoi scegliere la casella-domanda che preferisci, spostando su di essa la tua pedina.



### Exchange

Quando arrivi su questa casella, il gioco prevede lo scambio di un punto.

Scegli il giocatore o la squadra con cui scambiare il punto a seconda delle proposte di scambio da parte degli altri giocatori o squadre.

Se arrivi su questa casella e non hai punti da scambiare, passi il turno.

### Suggerimento

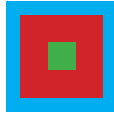
Rispondi sempre alle domande anche per le categorie di cui non ti occorrono più punti.

Esempio: se la tua scheda punti è completa per la categoria blu e la domanda a cui devi rispondere fa riferimento a quella categoria rispondi comunque perché il punto blu che otterrai potrà essere scambiato con punto di cui hai bisogno: verde o rosso.



### Challenge

Quando arrivi su questa casella, il gioco prevede l'esecuzione di azioni come canto, mimo, disegno. Eseguita l'attività richiesta dalla carta, gli altri giocatori decidono se attribuire a te o alla tua squadra il punto in relazione alle modalità di valutazione definite all'inizio del gioco. Se il gruppo decide di attribuirti il punto, sei tu a deciderne il colore.



### Double

Quando arrivi su questa casella, il gioco prevede la risposta alla domanda di una categoria a scelta ma senza la lettura delle opzioni-risposta possibili. Se rispondi correttamente alla domanda, ottieni due punti.



### Chance

Quando arrivi su questa casella, il gioco prevede che tu venga aiutato dal giocatore o dalla squadra in possesso del numero più basso di punti. La categoria della domanda è decisa da questo giocatore o da questa squadra. Se insieme rispondete correttamente, entrambi ottenete un punto.



### Cup

Quando hai voglia di una pausa, posiziona la pedina su questa icona. Se anche gli altri giocatori posizionano la pedina sull'icona, è tempo per una pausa caffè!

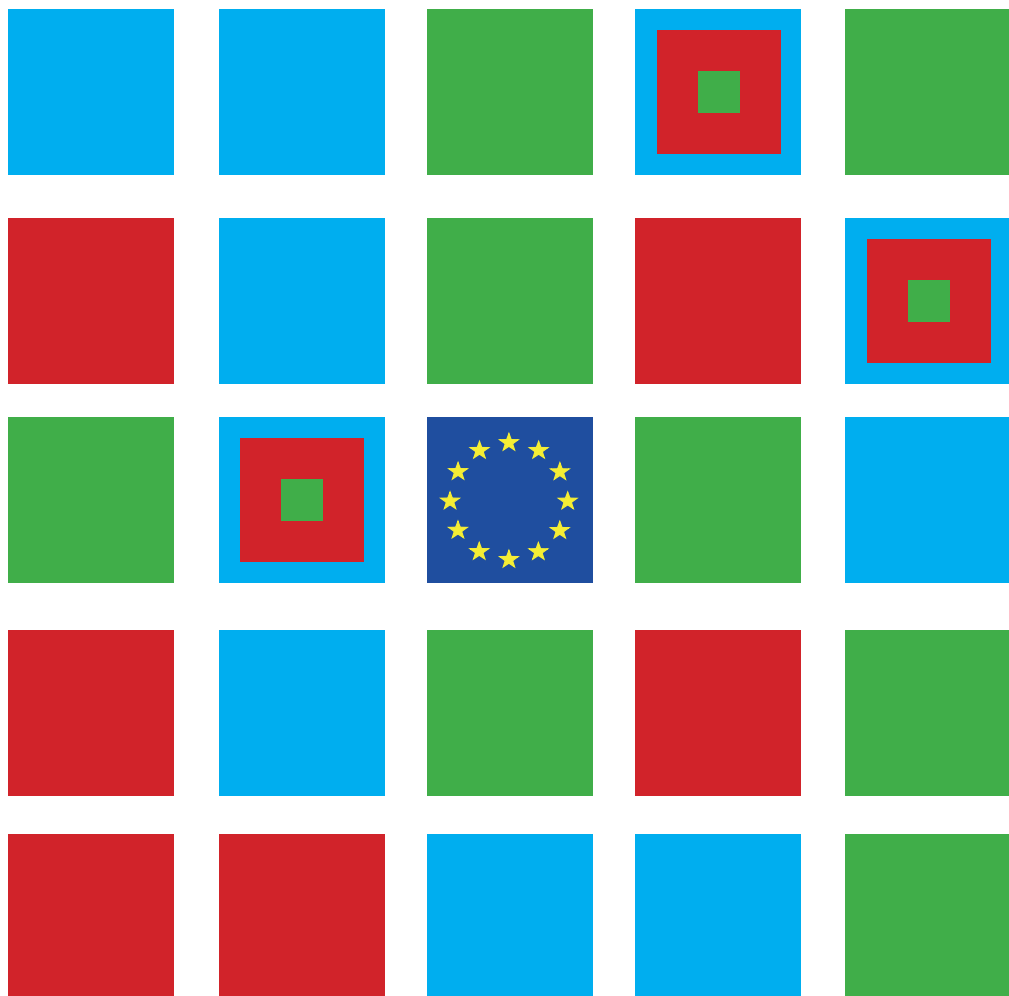
I link proposti sono stati verificati al momento della pubblicazione.

La maggior parte di essi fa riferimento a siti ufficiali, ma è possibile che in futuro alcuni indirizzi vengano cambiati. In caso di link mancanti o rimossi ti suggeriamo di navigare in rete cercando nuove fonti utilizzando le parole chiave delle domande.

Le domande sono state elaborate dal team di progetto e valutate da un gruppo misto di esperti e giovani youth worker.

*Per dubbi, domande, suggerimenti manda una mail a: [info@bluebook.it](mailto:info@bluebook.it)*

Il progetto è stato finanziato con il supporto della Commissione europea. La pubblicazione riflette il punto di vista esclusivo degli autori e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per gli usi delle informazioni ivi contenute.



NET NET Let's play your future

[www.netnet-project.eu](http://www.netnet-project.eu)