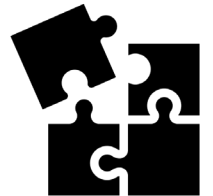
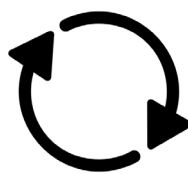
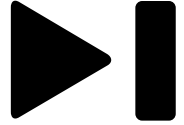
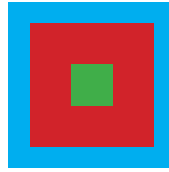




Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



NET NET
New Tools for New Targets:
a challenge for youth workers



NET NET reglas del juego



Las herramientas divertidas y lúdicas son una forma efectiva de promover la realización personal, la ciudadanía activa, la cohesión social, la construcción de pensamiento crítico, la creatividad, la iniciativa, la resolución de problemas, la evaluación de riesgos, la toma de decisiones y un mayor conocimiento de la sociedad.

A partir de estas ideas, una asociación de cuatro países: Suecia, Turquía, Italia y España diseñamos y realizamos el juego NETNET, dentro del programa Erasmus +.

Jugándolo, explorará algunos de los temas cruciales de Europa en la actualidad: ciudadanía de la UE, conciencia de la UE y democracia. Te encontrarás con 4 grupos diferentes de preguntas y descubrirás historia, geografía y diferentes curiosidades.

Cada pregunta tiene un código QR para que pueda buscar más información en la red. Tal vez debata sobre algunas preguntas y busque más información.

¡Jugarás, cantarás, imitarás y dibujarás también!

El tablero del juego está disponible en una versión impresa e imprimible. Tiene una aplicación conectada y un video tutorial de instrucciones y está equipado con una mini guía, para posibles personalizaciones; ¡para que pueda decidir los temas y las preguntas con las que desea jugar!

Todos los artículos están en el sitio web del proyecto:

www.netnet-project.eu

Lanza el dado y comienza a jugar: ¡disfrutarás jugando a tu futuro!

El equipo del proyecto NET NET

Instrucciones NET NET

Componentes

1 tablero de juego
315 tarjetas de preguntas
80 tarjetas reto
18 tarjeta puntuación
144 puntos
10 fichas para el juego (a elegir una por participante)
1 dado

Numero de jugadores

Se puede jugar tanto de manera individual como en equipo. El número sugerido de jugadores individuales es 4; el número sugerido de equipos es 4; la cantidad ideal de jugadores para cada equipo es 3.

Antes de jugar

Al comienzo del juego, los jugadores, todos juntos, deciden cuántas tarjetas de puntuación se deben completar para ganar; decidir si establecer un tiempo máximo para responder; decida quién leerá las preguntas (jugadores a su vez o un lector externo) y cómo evaluar las tarjetas reto.

Como jugar

- Coloque el tablero de juego en una superficie plana.
- Elija su propia ficha, una para cada jugador o equipo, y colóquela en el centro del tablero, sobre la bandera de la UE.
- Coloque las tarjetas de preguntas y respuestas divididas en tres pilas, de acuerdo con la categoría, y tarjetas reto junto al tablero del juego.
- Distribuir las tarjetas de puntuación. Las tarjetas de puntuación no se pueden elegir, sino que se distribuyen de forma aleatoria. Obtienes un punto cada vez que respondes una pregunta correctamente o ganas un desafío.
- Tire el dado para decidir quién comenzará. El que obtiene la puntuación más alta inicia el juego, moviendo la ficha desde la bandera central de la UE a cualquier dirección, tantos cuadrados / íconos como puntos obtenidos tirando el dado, moviéndose en una sola dirección. Nunca retroceda en la misma tirada. Por ejemplo, si tira un "6", no puede mover cinco espacios en el sentido de las agujas del reloj, y luego uno en el sentido contrario. Sin embargo, la próxima vez que tires el dado, puedes decidir cambiar de dirección e ir en dirección opuesta al último movimiento.
- En caso de empate, proceda a tirar de nuevo.
- Cada vez que colocas la ficha en un cuadro coloreado, debes responder una pregunta de la categoría correspondiente a ese color. La respuesta exacta está indicada en la tarjeta de preguntas y respuestas en la parte inferior.
- Cada vez que coloca la pieza del juego en un icono, debe realizar la acción correspondiente como se describe en la leyenda "Iconos".

Fin del juego

Tan pronto como complete sus tarjetas de puntuación con el número y el color exactos de los puntos de su tarjeta puntuación, ¡grite "NET NET!" Y regrese a la bandera de la UE. Para ganar tienes que llegar a la bandera de la UE obteniendo el número exacto con el dado. Por ejemplo, si estás a solo un cuadrado de la bandera, tienes que tirar un 1 en el dado, si obtienes un número más alto, ¡tienes que continuar! Por supuesto, el juego puede continuar mientras otros jugadores u otros equipos no hayan completado sus tarjetas de puntuación y hayan alcanzado la bandera de la UE.

Game categories



Azul: conciencia y ciudadanía europea

Selección de preguntas para reflexionar y debatir sobre la pertenencia a la UE y el futuro de los ciudadanos de la UE.



Rojo: diversidad cultural

Selección de preguntas para reflexionar y debatir acerca de la diversidad cultural y una selección de preguntas "relajadas".

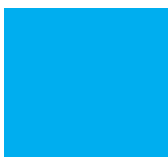


Verde: Discriminación

Selección de preguntas para reflexionar y debatir sobre factores de discriminación como la edad, la discapacidad, la orientación sexual, la religión ...

NET NET

Let's play your future



Iconos



Bandera de la UE

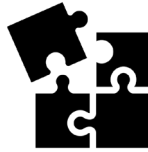
La bandera de la Unión Europea marca el comienzo y el final del juego y no se considera una casilla de juego: cuando mueves la ficha en el tablero, omite siempre la bandera.

Bandera de la UE: este es el punto de partida y no puede aterrizar de nuevo hasta que haya completado su tarjeta de puntuación y gritado NETNET.



Saltar turno

Cuando aterrices aquí, te saltará tu turno.



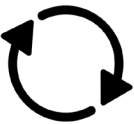
Ayuda

Cuando aterrices aquí, tendrás que ser ayudado por otro jugador / equipo para responder una pregunta. Si das la respuesta correcta, ambos ganarán un punto. Puedes elegir el jugador / equipo que prefieras.



Saltar casilla

Cuando aterrices aquí, tendrás que saltar a la casilla que prefieras y responder la pregunta.



Intercambiar

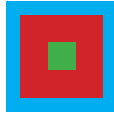
Cuando aterrizas aquí, debes intercambiar uno de tus puntos de puntuación con otro jugador. Elija el jugador o equipo con quien intercambiar el punto de puntuación de acuerdo con las propuestas de intercambio de otros jugadores o equipos. Si aterrizas en este ícono y no tienes puntos para intercambiar, saltas el turno.

Sugerencia: siempre responda preguntas incluso para las categorías que no necesita más puntos. Ejemplo: si su tarjeta de puntuación está completa para la categoría azul y la pregunta que tiene que responder se refiere a esa categoría, responda de todos modos porque el punto de puntuación azul podría intercambiarse con el punto que necesita: verde o rojo.



Reto

Ahora es el momento de desafiarte / a tu equipo. Esta tarjeta pedirá una respuesta especial en la que necesites hacer mímica, cantar, dibujar, etc. Una vez que se realiza la actividad solicitada, los otros jugadores deciden si dar el punto de acuerdo con los métodos de evaluación definidos al comienzo del juego. Si todos los demás jugadores deciden atribuirle el punto, puede decidir el color del punto de puntuación.



Doble

Cuando aterrices aquí, puede elegir la categoría de la pregunta, pero debe responderla sin las opciones de opción múltiple. Solo la pregunta es leída. Si la respuesta es correcta, obtendrás dos puntos de puntuación de la categoría elegida, en lugar de uno.



Oportunidad

Cuando aterrices aquí, tendrás que ser ayudado por el jugador / equipo con el menor número de puntos. El jugador / equipo con el menor número de puntos de puntuación debe elegir la categoría. Ambos obtendrán un punto de puntuación si la respuesta es correcta.



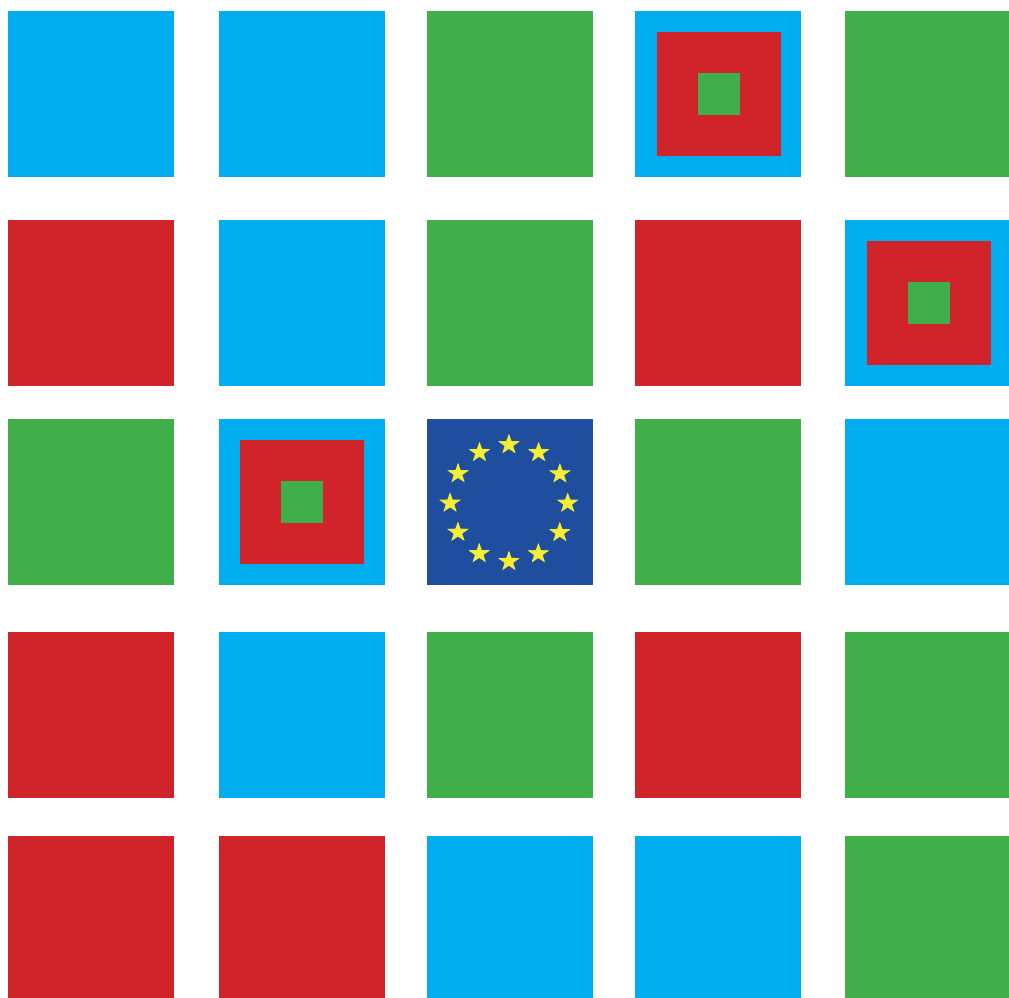
Café

Cuando colocas la pieza de tu juego en este icono, sugieres un descanso. Si también los otros jugadores te siguen, colocando sus piezas de juego en el icono, ¡puedes tomarte un café o un té!

Los enlaces propuestos han sido verificados en el momento de la publicación. Algunos de ellos pueden ser eliminados en el futuro. Si encuentra un enlace con fallo o incorrecto, le sugerimos que navegue utilizando las palabras clave que figuran en la pregunta / respuesta.

Estaremos encantados de escuchar sus dudas o comentarios sobre este juego. Por favor envíelos a netnet@ifall.se y visite nuestro sitio web www.netnet-project.eu

Este proyecto ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea. Esta publicación refleja solo las opiniones del autor, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí contenida.



NET NET Let's play your future

www.netnet-project.eu