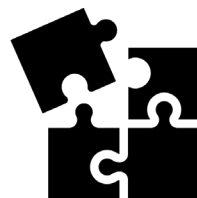
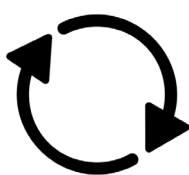
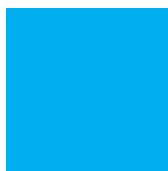
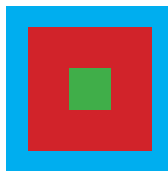
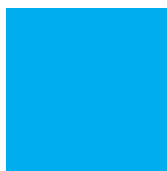
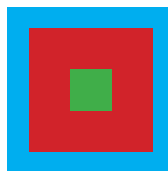




Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



NET NET
New Tools for NEw Targets:
a challenge for youth workers



NET NET spelregler



NET NET är ett roligt och lekfullt verktyg. Spelet NET NET är ett effektivt sätt att främja personlig uppföljning, aktivt medborgarskap, social sammanhållning, kritisk tänkande, kreativitet, initiativtagande, problemlösning, riskbedömning, beslutsfattande och ökad kunskap om samhället.

Med utgångspunkt från dessa idéer har ett partnerskap mellan fyra länder formats: Sverige, Turkiet, Italien och Spanien. De har tillsammans designat och tagit fram NETNET-spelet med hjälp och stöd från Erasmus + -programmet.

Genom att spela kommer du/ni att utforska några av de viktigaste ämnena i Europa idag: EU-medborgarskap, EU-medvetenhet och demokrati. Du/ni kommer att få utforska 4 olika grupper med olika frågor.

Varje fråga har en QR-kod så att du kan söka djupare inom området/ämnet.

Kanske kommer du/ni att diskutera några frågor och leta efter mer information.

Det kommer också finnas utmaningsfrågor där du/ni kommer utmanas i att sjunga, gestikulera och måla!

Spelbrädet finns i en tryckt och utskrivbar version.

Den har en ansluten app och en instruktionsvideo för handledning, samt utrustad med en mini-guide, för att anpassa spelet. Så att du/ni t.ex. kan bestämma ämne och frågor du vill spela med!

All information finns på projektets hemsida: www.netnet-project.eu. Kasta tärningen och börja spela!

NET NET

Let's play your future

Instruktioner för spelet NET NET

Antal spelare / lag: max 6

Utrustning

- 1 spelplan
- 315 frågekort
- 80 utmanarkort
- 18 poängkort
- 108 poängbitar
- 6 spelpjäser
- 1 tärning

Hur slutför man spelet?

Den första spelaren som slutför ett poängkort vinner spelet. I början av spelet bör du bestämma hur många poängkort (1, 2 eller 3) du behöver vinna. Om du till exempel i början av spelet bestämt antal poängkort är två, betyder det att du måste få 12 poäng. Du får en poängpunkt varje gång du svarar rätt alternativ. Placera en poängpunkt på matchande färgad ruta som frågekortet.

Vill ni så kom överrens om en fast tid för att svara på en fråga.

Så snart du har avslutat ditt poängkort med rätt antal och färg på poängen, skrik "NET NET!" och återgå till EU-flaggan. För att vinna måste du nå EU-flaggan med det exakta numret som anges på tärningen. Om du till exempel bara är en ruta från flaggan måste du rulla en etta på tärningen, om du får ett högre nummer så måste du fortsätta!

Hur vinner du/ni spelet

Spelet slutförs när en spelare/lag når EU-flaggan med ett komplett poängkort. MEN du/ni kan fortsätta tills de andra spelarna/lagen har slutfört sina poängkort och nått EU-flaggan. Det är upp till dig och de andra spelarna!

Hur börjar man?

1. Tag en spelpjäs för varje spelare / lag och placera den i mitten av spelbrädet, på EU-flaggan.
2. Separera frågekorten och utmaningskorten efter kategori och olika färger i fyra staplar.
3. Kasta tärningen för att bestämma vem som ska få gå först. Den med högst tal börjar spelet.
4. Flytta dig bort från mitten av EU-flaggan och landa på de olika rutorna och ikonerna. Du kan bara gå i en riktning per tärningskastning. Om du till exempel får en "6" kan du inte flytta fem steg medsols, och ett steg moturs. Nästa gång du kastar tärningen, kan du bestämma dig för att ändra riktning och gå motsatt väg från ditt senaste drag.

Vid din tur

1. Kasta tärningen.
2. Flytta samma antal som tärningen visar
3. När du landar på en färgad ruta eller på en ikon, svarar du på en fråga eller följer anvisningarna för ikonen.

Vid färgad ruta tar en av de andra spelarna / laget upp det överesta kortet ifrån kortstapeln med samma färg och läser upp frågan.

Nedan kommer beskrivning av de olika färg rutorna.

Kategorier färgade rutor



Blå: Europa- medvetenhet och medborgarskap

Ett urval frågor att reflektera och debattera om att vara en del av EU: s tillhörighet och EU-medborgarnas framtid.



Röd: Kulturell mångfald

Ett urval av frågor för att reflektera och diskutera värderingar för kulturell mångfald.



Grön: Diskriminering

Ett urval av frågor för att reflektera och diskutera diskrimineringsfaktorer som ålder, funktionshinder, sexuell läggning, religion ...

Svar

Om du svarar på frågan korrekt markerar du ditt poängkort i matchande färgad ruta. Skicka tärningarna till nästa spelare. Om du svarar fel på frågan, får du inte någon poäng. Skicka tärningen till nästa spelare.

Färgade rutor

Om du landar på en ruta men redan har fyllt poängkortet med den färgen ska du ändå svara på frågan! Det är möjligt att byta färgpoäng med andra spelare som inte har den färgen.



Beskrivning av de olika spelikonerna



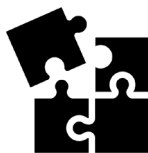
EU-flagga:

Här startar man och slutar spelet. Men du kan inte landa på den igen tills du har slutfört ditt poängkort och sagt NETNET!



Stå stilla

När du landar här måste du hoppa över din tur till nästa runda.



Hjälp

Du måste hjälpas av en annan spelare / team för att svara på en fråga! Om du ger det korrekta svaret får du en poäng. Du kan välja den spelare / laget du föredrar.



Hoppa

När du landar här, kan du gå till vilken färg ruta du vill och svara på den frågan.



Byta

Du måste byta ett av dina poäng med en annan spelare. Du bestämmer vilken spelare men de bestämmer vilken färg. Du bör byta färg. (Om du inte har några poäng, blir det nästa spelare / lags tur).



Utmaning

Nu är det dags att utmana dig själv / ditt lag. Ta ett utmanarekort. Detta kort kommer att be om ett speciellt svar där du behöver antingen gestikulera, sjunga, rita mm.



Dubbel

När du landar här måste spelaren / laget svara på ett frågekort men utan alternativ. Endast frågan blir läst. Kategorin på frågan väljs av spelaren / laget. Om svaret är korrekt kommer spelaren / laget att få två poäng i den valda kategorin istället för en.



Chans

När du landar här måste du hjälpa att svara på en fråga för den spelaren eller det laget med minst antal poäng. Spelaren / laget med minst antal poäng måste välja kategori. Båda får en poäng om svaret är korrekt.



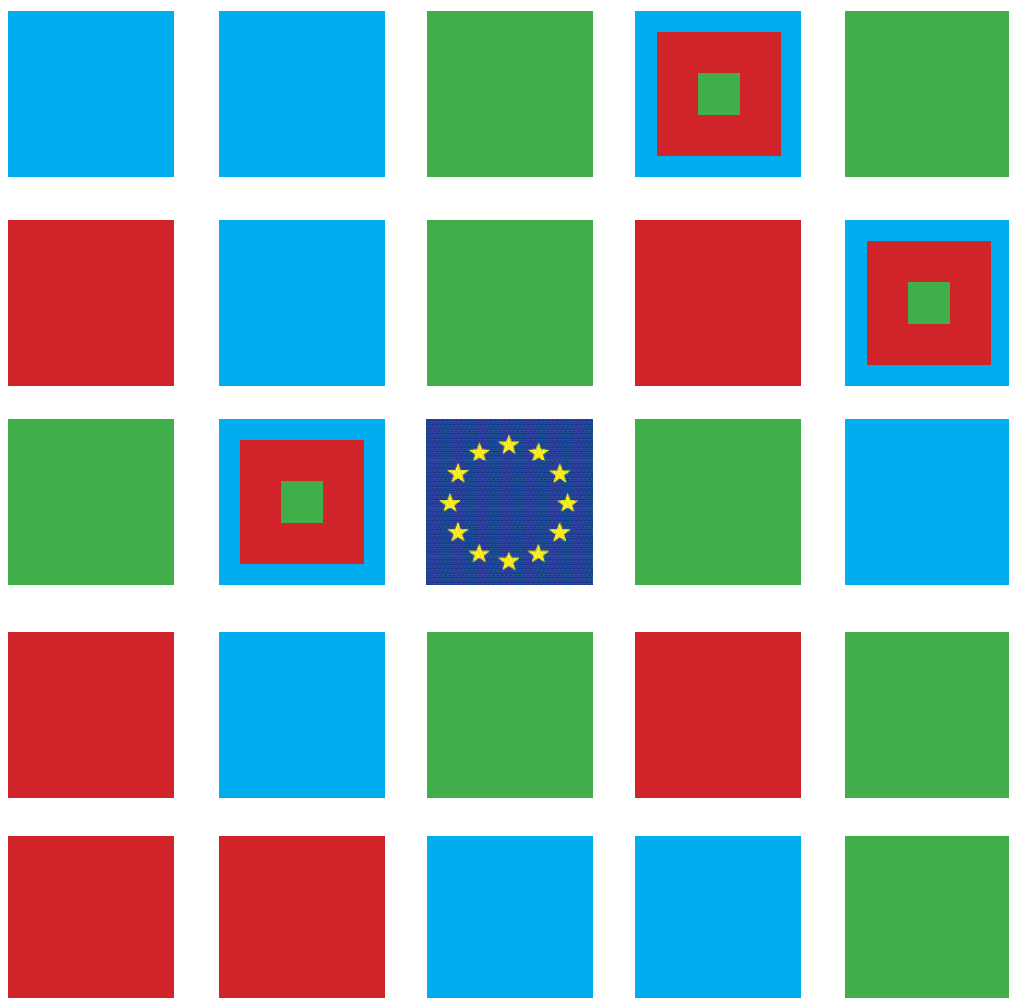
Fika

När du lägger din spelpjäs på den här ikonen föreslår du en paus. Om även de andra spelarna placerar sina spelpjäser på ikonen kan du/ni ta en fika!

QR-koderna har verifierats vid tidpunkten spelet skapades. De kan komma att tas bort i framtiden. Om du hittar en saknad eller felaktig länk, föreslår vi att du surfar med hjälp av sökorden i frågan / svaret.

Vi vill gärna höra dina kommentarer om det här spelet. Vänligen skicka till netnet@ifall.se och besök gärna vår hemsida www.netnet-project.eu

Detta projekt har finansierats med stöd från Europeiska kommissionen. Denna publikation återspeglar endast upphovsmannens synpunkter, och kommissionen kan inte hållas ansvarig för användning av informationen.



NET NET Let's play your future

www.netnet-project.eu